# DITU. MBLE COPY

# Patent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER

61269543

**PUBLICATION DATE** 

28-11-86

APPLICATION DATE

24-05-85

APPLICATION NUMBER

60111448

APPLICANT: FUJITSU LTD;

INVENTOR

**OUCHI NOBUAKI;** 

INT.CL.

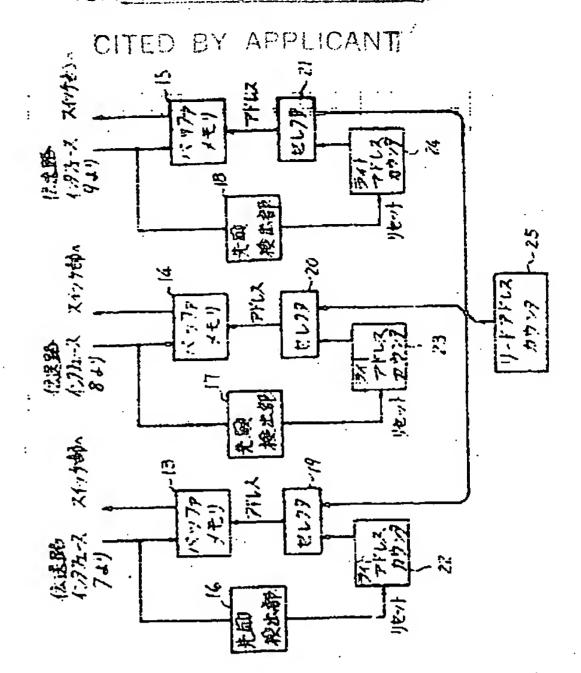
ŝ

1

H04L 7/00 H04L 7/08

TITLE

FRAME SYNCHRONIZATION SYSTEM



ABSTRACT:

PURPOSE: To prevent the generation of disturbance in the synchronization of multi-frame by writing the head of a data to the specific address of a buffer memory, using an output from a read address counter in common to each terminal equipment so as to read the data from the specific address and sending the result.

CONSTITUTION: A transmission data from one terminal equipment is written in a buffer memory 13 via a transmission line interface 7. In this case, when the head of the multi-frame is detected by a head detection section 16, a write address counter 22 is reset to send a consecutive address to the memory 13 via a selector 19 and the address is written in order from the address 0 of the memory 13. The selector 19 selects the counter 22 and then a read address counter 25 alternately. Then the data of multi-frame constitution written from the memory 13 is read from an address from the common counter 25 and connected to other terminal equipment via a changeover switch and a transmission line interface 8. The buffer memories 14, 15 perform similarly read/write.

COPYRIGHT: (C)1986,JPO&Japio

BEST AVAILABLE COPY

RCA PD030097ADVAE

CITED BY APPLICANT

(9)日本国特許庁(J·P)

⑩特許出額公開

⑫公開特許公報(A)

昭61-269543

@Int\_Cl\_4

織別記号

庁内整理番号

母公開 昭和61年(1986)11月28日

H 04 L 7/00 7/08 B-6745-5K Z-6745-5K

審査請求 未請求 発明の数 1 (全5頁)

**公発明の名称** 

フレーム同期方式

②特 願 昭60-111448 ②出 顧 昭60(1985)5月24日

70発明者 竹中

裕二

川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

砂発 明 者 大 内

宜 明

川崎市中原区上小田中1015番地川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

切出 願 人 富士通株式会社

砂代 理 人 弁理士 松岡 宏四郎

明 祖 君

1.発明の名称
フレーム同期方式

2.特許請求の範囲

m個の鎬束装置の中から、

n (n≤m) 個を選んで接続し、通信を行うに際し、

各輪宋装置に対応してパッフアメモリを設け、 送信側端末装置からのデータの先頭を該パッフア メモリの特定番地に書き込み、

各端末装置に共通な統み出しアドレスカウンタの 出力により核特定の香地からデータを読み出し、 受信側装置へ送信するようにしたことを特徴とす るフレーム同期方式。

3.発明の詳細な説明

(概要)

m個の韓末装置の中から、n (n s m) 個を選んで接続し、遺俗を行うに際し、各韓末装置に対

応してパッフアメモリを設け、データを抜バッフ アメモリの特定番地に書き込み、抜特定番地から 読み出し、送信するようにして、通信を行う端末 装置を切り替えても、同期が取れており、受信デ ータに乱れが生じないようにしたものである。

(産業上の利用分野)

本発明は、例えばテレビ信号の符号化・復号化装置 (CODEC) のような、伝送路上の複数のフレームでデータを構成するマルチフレームの、複数の端末装置の中から、2 つを選んで接続し、通信を行う場合のマルチフレーム同期方式の改良に関する。

上記複数の端末装置の中から、2つを選んで接続し、通信を行っている場合、端末装置を切り替えても、その時からマルチフレーム周期が取れていることが望ましい。

(従来の技術と発明が解決しようとする問題点) 第3図は従来例の接続方式を示すブロック図で

特開昭61-269543 (2)

## ある.

図中100~102は端末装置、103は主局、 1~3は端末、4~9は伝送路インターフェス、 SW1~SW3は切り替えスイッチを示す。

第3図は端末装置が3個で、切り替えスイッチ SW1、SW2にて端末装置100、101を接 統した場合を示している。

例えば、端末装置100より、データを送信すると、主局103の伝送路インターフェス7. 切り替えスイッチSW2. 伝送路インターフェス8を通り、端末装置101に送られる。

この場合、伝送路上の複数のフレームでデータを構成するマルチフレーム構成となつているので、マルチフレーム同期を取り通信を行っている。ここで、端末装置101と102とを接続する為に、切り替えスイッチSW1~SW3を点線で示す如くし、切り替えると、伝送路のフレーム同期は確保出来ないので、再引き込みをする必要が生じ、マルチフレーム同期が確保出来る迄データが乱れる

問題点がある。

例えば、端末装置がテレビCODECのような場合は、切り替えた時、マルチフレーム同期が取れる迄乱れた画像を見ることになり、正しい画像を見る迄に時間がかかる問題点がある。

### (問題点を解決するための手段)

上記問題点は、各端来装置に対応してバッファメモリを設け、データの先頭を該バッファメモリの特定番地に書き込み、各端末装置に共通な読み出しアドレスカウンタよりの出力により該特定番地から読み出し、送信するようにした本発明の手段により解決される。

### 〔作用〕

本発明によれば、各端末装置の送信側にバッフ アメモリを設け、複数フレームの先頭を該バッフ アメモリの特定番地に書き込み、各端末装置に共 通な読み出しアドレスカウンタよりのアドレスに より読み出し、送信するようにしているので、端

3

末装置を切り替えても、該共通な読み出しアドレスカウンタの速度でマルチフレームの先頭から送信するので、マルチフレームの同期は乱れることはなく、従って、切り替えによりデータの乱れを生ずることはない。

# (実施例)

第1図は本発明の実施例の接続方式を示すプロック図、第2図は本発明の実施例の第1図の場合のパッフアメモリ部10~12のマルチフレーム同期方式説明用ブロック図である。

図中104は主局、10~12はバッフアメモリ部、13~15はバッフアメモリ、16~18 はマルチフレームの先頭検出部、19~21はセレクタ、22~24はライトアドレスカウンタ、25はリードアドレスカウンタを示し、尚全図を通じ同一符号は同一機能のものを示す。

第1図で第3図と異なる点は、端末装置100 ~102の送信側にパッフアメモリ部10~12 を又共通のリードアドレスカウンタ25を設けた 点である。

以下第2回を用いてバッフアメモリ部10~1 2の詳細に就いて説明する。

第1図の、例えば端末装置100よりの送信データは、伝送路インターフェス7を介してバッフアメモリ13に書き込まれるが、この書込みは以下の如くとなる。

先頭検出部16にてマルチフレームの先頭が検出されると、ライトアドレスカウンタ22をリセットし、例えば0番地からの連続したアドレスをセレクタ19を介してパッフアメモリ13に送り、パッフアメモリ13の0番地から頃番に書き込む。セレクタ19は、パッフアメモリ13は1個であるので、ライトアドレスカウンタ22を選択した次はリードアドレスカウンタ25を選択する如く、書込み読み出しのアドレスカウンタを交互に

従って、次はパッフアメモリ 1 3 に 0 番地より 書き込まれたマルチフレーム構成のデータを、共 通のリードアドレスカウンタ 2 5 よりのアドレス

選択するようになつている。

BEST AVAILABLE COPY

特開昭61-269543 (3)

にて読み出し、切り替えスイッチSW2. 伝送路インターフェス 8 を介して端末装置 1 0 1 に送信する。

各パッファメモリ14.15も上配と同様の方法で書込み読み出しを行う。

このようにマルチフレームの先頭を 0 番地に書込み、共通のリードアドレスカウンタ 2 5 よりのアドレスにて統み出し、送信するようにしているので、嫡未装置を切り替えても、共通のリードアドレスカウンタ 2 5 の速度でマルチフレームの先頭から送信するのでマルチフレームの同期を乱すことはなくなる。

従って端末装置がテレビCODECのような場合は、切り替えても画像の乱れを生ずることなく 即座に絵を見ることが出来る。

### (発明の効果)

以上詳細に説明せる如く本発明によれば、端末 装置を切り替えた場合、マルチフレームの同期を 乱すことはなく、受信データに乱れを生ずること がなくなる効果がある。

# 4.図面の簡単な説明

第1回は本発明の実施例の接続方式を示すプロック図、

第2図は本発明の実施例の第1図の場合のパップ アメモリ部10~12のマルチフレーム同期方式 説明用プロック図、

第3回は従来例の接続方式を示すプロック図である。

図において、

- 100~102は端末装置、
- 103.104は主局、
- 1~3は端末、
- 4~9は伝送路インターフェス、
- 10~12はパッフアメモリ郎、
- 13~15はパッフアメモリ、
- 16~18は先頭検出部、
- 19~21はセレクタ、
- 22~24はライトアドレスカウンタ、

7

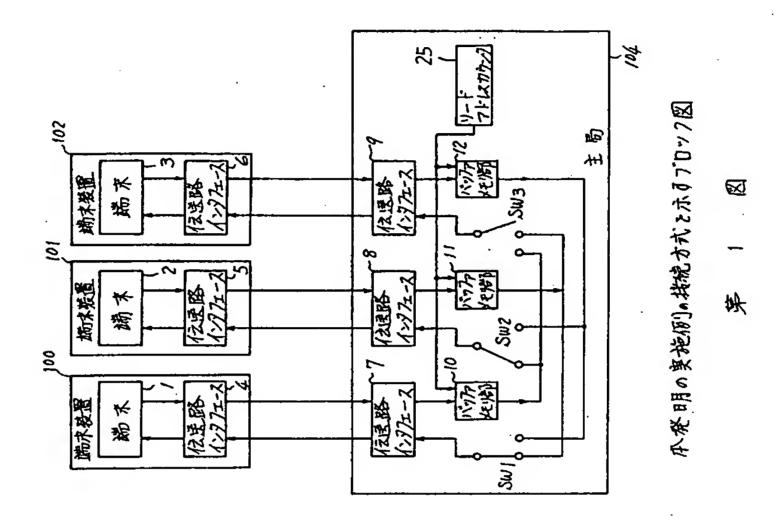
25はリードアドレスカウンタを示す。

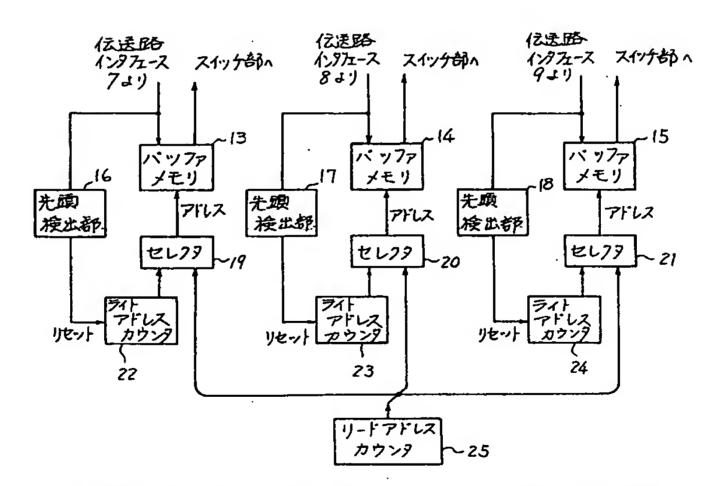
代理人 弁理士 松岡宏四郎



8

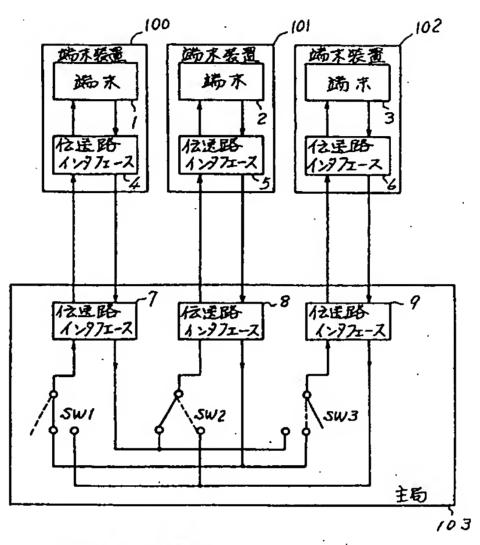
特開昭61-269543(4)





本発明の実施例の第1図の場合のバップッメモリ部の同期方式説明用のブロック図 第 2 図

特局昭61-269543(5)



従未例の接続方式を示すプロック図 第 3 図